

ÜNİVERSİTELER ARASI VALORANT TURNUVASI

- 1. Düzenleyen Üniversiteler**
- 2. Turnuva Hakkında**
- 3. Turnuva Kuralları**

1. Düzenleyen Üniversiteler;

Kapadokya Üniversitesi
Ordu Üniversitesi
Akdeniz Üniversitesi
Bursa Uludağ Üniversitesi
Sakarya Uygulamalı Bilimler Üniversitesi
Celal Bayar Üniversitesi
Sabancı Üniversitesi
Bülent Ecevit Üniversitesi
Muğla Sıtkı Koçman Üniversitesi
Erciyes Üniversitesi
Afyon Kocatepe Üniversitesi
Esenyurt Üniversitesi
Gedik Üniversitesi
Karadeniz Teknik Üniversitesi
Dokuz Eylül Üniversitesi
Necmettin Erbakan Üniversitesi

2. Turnuva Hakkında;

Bu turnuva 1. bölümde belirtilen üniversitelerin bir araya gelerek düzenlediği bir eğlence turnuvasıdır. Türkiye içerisinde yer alan tüm üniversite öğrencilerine açık olup, karma takım kurulmasına izin verilmektedir. Turnuva, belirtilen Discord sunucusunda gerçekleşecek olup, turnuva başlamadan önce öğrenci belgeleri yetkililer tarafından kontrol edilecektir. Turnuva eğlence amacıyla düzenlendiği için bir ödül havuzu bulunmamaktadır.

3. Turnuva Kuralları;

3.1. Turnuva içerisinde hile kullanmak yasak olup KAY/0 ajanı turnuvada yer almayacaktır.

3.2. Uygunsuz takım adlarıyla turnuvaya katılan takımlar turnuvaya dahil edilmeyecektir.

3.3. Turnuvaya katılan oyuncular, bir üniversiteye bağlı öğrenci olmak zorundadırlar.

3.4. "Hakaret, küfür, küçük düşürücü söylemler, cinsiyetçi veya ırkçı söylemler vb." gibi durumlar hariç, oyuncular genel sohbeti kullanabilirler.

3.5. Takımların savunma tarafındayken 5, saldırı tarafındayken 5 olmak üzere toplam 10 dakika duraklatma hakkı olacaktır.

3.6. Karşılaşma lobileri, Turnuva Modu'nda kurulacak olup maç içerisinde hileler kapalı kalacak, 2 galibiyetle kazanma seçeneği seçili olacak, karşılaşma ise oyun geçmişinde yer alacak şekilde hazırlanacaktır.

3.7. Turnuva ağacı rastgele oluşturulacak olup turnuva öncesi belirtilen discord adresinde paylaşılacaktır. Chartta üstte/solda olan takım lobiyi kuracak ve karşı takımın kaptanını lobiye davet edecektir.

3.8. Harita Havuzu Harita Havuzu Bind, Haven, Split, Ascent, Icebox ve Breeze haritalarından oluşur.

3.9. Turnuva BO1 olup, sadece final aşaması BO3 olarak gerçekleşecektir. 10 Temmuz Cumartesi günü grup aşamaları oynanacak olup, 11 Temmuz Pazar günü yarı final ve final karşılaşmaları gerçekleşecektir.

3.10. Lobide üstte yer alan takım A, altta yer alan takım B olmak üzere; A Takımı süreci başlatır ve Maç'ın oynanacağı harita aşağıdaki yöntemle seçilir:

- A Takımı bir haritayı yasaklar.
- B Takımı bir haritayı yasaklar.
- A Takımı bir haritayı yasaklar.
- B Takımı bir haritayı yasaklar.
- A Takımı bir haritayı yasaklar.
- Kalan haritada maç oynanır.
- B takımı taraf seçer.

3.11. Final Maçında Harita Seçimi Süreci

Lobide üstte yer alan takım A, altta yer alan takım B olmak üzere;

A Takımı süreci başlatır ve Maç'ın oynanacağı harita aşağıdaki yöntemle seçilir:

- A Takımı harita havuzundan bir haritayı yasaklar.
- B Takımı harita havuzundan bir haritayı yasaklar.
- A Takımı üç haritalık maçtaki ilk haritayı seçer.

- B Takımı ilk haritada başlayacağı tarafı seçer ve üç haritalık maçta ikinci olarak oynanacak haritayı seçer.
- A Takımı ikinci haritada başlayacağı tarafı seçer.
- Üçüncü maç oynanması gerekir ise kalan haritada üçüncü maç oynanır. Taraf seçimi online çark ile belirlenir.

3.12. Etkinlik sırasında yaşanan problemler turnuva hakemine iletilmelidir.

3.13. Takım kaptanları, discord adresi üzerinde aktif olmak ve kendi karşılaşmalarını chart üzerinden kontrol ederek rakip takımın kaptanına ulaşmak zorundadırlar.

3.14. İZLEYİCİ Oyun lobisine sadece takımların ilk beşinin ve koçlarının girmesine izin verilir. Her ne sebeple olursa olsun, oyun lobisine izleyici alınmayacaktır. Bu kurala istisna olarak Turnuva hakemleri, ve maçları sunmakla ve yayınlamakla görevli yetkili kişiler lobide izleyici kısmına istedikleri zaman katılabilirler.

3.15. YAYIN Oyuncular oynadıkları turnuva maçlarını, yapacakları yayın dolayısıyla doğabilecek sorumlulukları kabul ederek gerçekleştirebilirler. Bu maçlar izleyici modu kullanarak yayınlanamaz. Eğer bir maçın yayını turnuva organizatörleri tarafından yapılıyorsa, bu maçın kişisel yayını yapmak yasaktır

3.16. Eşleştiğiniz takımlardan bir ya da birden fazla kişinin turnuva başlangıç saatinden en fazla 10 dakika sonrasına kadar gelmemiş olması ya da arkadaşlık isteğini kabul etmemiş olması durumunda o oyundaki oyunculardan birinin masaüstü saati görünecek şekilde ekran görüntüsünü alarak discord üzerinden ilgili odada paylaşması gerekmektedir. Aksi takdirde oynadığınız oyun geçersiz sayılacaktır.

3.17. Maç sonu ekran görüntüleri Discord üzerinden özel mesaj aracılığı ile belirtilen yetkiliye iletilmelidir.

3.18. Turnuva yetkilisi, herhangi bir karar verilmesi gerektiği durumlarda içinde bulunan duruma göre inisiyatif alma hakkına sahiptir.

3.19. Turnuva, Üniversiteler Arası Turnuva Discordu'n da gerçekleşecek olup linki <https://discord.gg/KpArny6mJW> budur.